

Контроллер HX-802SE-2

6144 pix, 5-24V, SD-карта, ПДУ

С пультом ДУ
для флэш-модулей и
лент «Бегущий огонь»



1. ОСНОВНЫЕ СВЕДЕНИЯ

- 1.1. HX-802SE-2 - контроллер с ИК пультом ДУ, предназначенный для управления светодиодной лентой «Бегущий огонь», светодиодными экранами, вывесками, рекламными конструкциями и другими светодиодными устройствами на RGBфлеш-модулях, управляемых по протоколу SPI или DMX.
- 1.2. Возможность создания разнообразных динамических световых эффектов любой сложности при помощи программного обеспечения LED BUILD (предоставлена для скачивания на сайте www.arlight.ru)
- 1.3. Воспроизведение созданных световых эффектов, записанных на SD карту памяти.
- 1.4. 4 порта для подключения флэш-модулей или светодиодной ленты «Бегущий огонь».
- 1.5. Поддержка до 6144 пикселей, по 1536 пикселей на порт.
- 1.6. Удобный инфракрасный пульт ДУ позволяет дистанционно выбирать программы для воспроизведения и изменять настройки.
- 1.7. 256 градаций для каждого из цветов RGB.
- 1.8. Кнопки и экран на корпусе делает работу с контроллером простой и удобной.
- 1.9. Список поддерживаемых микросхем постоянно пополняется. Ознакомиться с актуальным списком можно в последних версиях ПО LED Build, доступных для скачивания на сайте www.arlight.ru.

2. ОСНОВНЫЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ ДАННЫЕ

Напряжение питания	DC 5-24 В
Потребляемая мощность	1 Вт
Количество портов подключения	4
Максимальное количество пикселей	6144 пикселя (4x1536)
Поддерживаемые типы микросхем, использующие один сигнал управления (DATA)	LPD1882, LPD1889, LPD6812, UCS1903, UCS1909, UCS1912, WS2811, TM1829, TM1812, TM1809, TM1804, TM1803, TLS3001, BS0825, BS0901 и др.
Поддерживаемые типы микросхем, использующие два сигнала управления (DATA и CLK или D+ и D-)	LPD6803, LPD8806, LPD6813, DMX512, APA102, UCS6909, UCS6912, WS2801, WS2803, DZ2809, LPD5109, P9813, SM16716, SD600 и др.
Поддерживающие карты памяти	SD объемом до 32 Гб, отформатированные в файловой системе FAT32 или FAT16
Рабочая температура	-20... +50 °C
Размеры	130x75x 25 мм

3. УСТАНОВКА И ПОДКЛЮЧЕНИЕ

ВНИМАНИЕ! Во избежание поражения электрическим током перед началом всех работ отключите электропитание. Все работы должны проводиться только квалифицированным специалистом.



ПОРТ	1		2		3		4	
SPI	DAT1	CLK1	GND	CLK2	DAT2	DAT3	CLK3	GND
DMX512	D+	D-	GND	D-	D+	D+	D-	D+

- 3.1. Извлеките контроллер из упаковки и убедитесь в отсутствии механических повреждений.
- 3.2. Закрепите контроллер в месте установки.
- 3.3. Подключите провода от светодиодных модулей к выходному разъему контроллера.
- 3.4. Соблюдая полярность, подключите провода от выхода источника питания к разъему питания контроллера.
- 3.5. Убедитесь, что везде соблюдена полярность подключения, и провода нигде не замыкаются.
- 3.6. Вставьте карту памяти с записанными программами в слот.
- 3.7. Включите питание.

ПРИМЕЧАНИЕ.

Информацию о настройке контроллера и работе с ним см. в Приложении.

4. ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ И РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ

4.1. Соблюдайте условия эксплуатации оборудования:

- **Эксплуатация только внутри помещений;**
- **Температура окружающего воздуха -20...+50°C;**
- **Относительная влажность воздуха не более 90% при 20°C, без конденсации влаги;**
- **Отсутствие в воздухе паров и агрессивных примесей (кислот, щелочей и пр.);**

4.2. Не устанавливайте оборудование в закрытом пространстве. Если температура корпуса во время работы превышает +70°C, обеспечьте дополнительную вентиляцию.

4.3. Не допускается установка вблизи нагревательных приборов или горячих поверхностей, например, в непосредственной близости к блокам питания.

4.4. Не допускайте попадание воды или воздействие конденсата на устройство.

4.5. Соблюдайте полярность подключения и соответствие проводов и клемм «фаза» и «ноль» для всего оборудования системы.

4.6. При выборе места установки предусмотрите возможность обслуживания оборудования. Не устанавливайте оборудование в места, доступ к которым будет впоследствии невозможен.

4.7. Перед включением убедитесь, что схема собрана правильно, соединения выполнены надежно, замыкания отсутствуют.

ПРИЛОЖЕНИЕ

Контроллер HX-802SE-2

6144 pix, 5-24V, SD-карта, ПДУ



**С пультом ДУ
для флэш-модулей и лент
«Бегущий огонь»**



ВНИМАНИЕ! В связи с выходом новых версий программного обеспечения, работа контроллера может незначительно отличаться от описанной. Информацию по новым версиям ПО Вы можете найти на сайте www.arlight.ru.

1. ВКЛЮЧЕНИЕ

- После включения контроллера на индикаторе отображается надпись **SE**.
- Если SD карта не установлена индикатор будет мигать символы **Sd**.
- Если чтение SD карты выполнено успешно, на индикаторе отобразится **F01**, где **01** – порядковый номер файла



2. СООБЩЕНИЯ ОБ ОШИБКАХ

На контроллере расположено 4 кнопки управления. Используя эти кнопки, можно выполнить настройки выполняемой программы, скорости её воспроизведения, частоты (тактовой частоты передачи данных).

- FE** – тип контроллера в DAT файле задан неправильно (см. раздел 6 данного приложения и инструкцию к ПО LED Build) или в программе задано слишком большое количество пикселей.
- RE** – попытка прочитать SD карту не удалась
- F0** – SD карта прочитана, но на ней нет файлов DAT

3. УПРАВЛЕНИЕ С ПУЛЬТА

Управление контроллером осуществляется при помощи инфракрасного дистанционного пульта. Установленные параметры и режимы отображаются на трехзначном цифровом индикаторе, установленном на корпусе контроллера.

- Выбор воспроизводимого файла.**

Нажмите кнопку **FILE**, на индикаторе отобразится буква **F** и порядковый номер файла. Кнопками **[+]** и **[−]** выберите требуемый DAT файл. Также, можно набрать номер нужного файла DAT цифровыми кнопками, затем нажать кнопку **Confirmation** для подтверждения выбора.

- Последовательное воспроизведение всех файлов.**

Нажмите кнопку **All playback**. Контроллер будет по колычу воспроизводить все записанные на SD карту файлы DAT.

- Воспроизведение выбранного файла при включении.**

Кнопка **Select playback**. В данном режиме нажмите **File**, а затем выберите порядковый номер файла DAT. Контроллер автоматически сохранит порядковый номер и при следующем включении воспроизведет DAT файл с сохраненным порядковым номером.



